INSTITUT UNIVERS

Tel: 034 33 48 64 | Mob: 0561 790 453 | Email: institutunivers@hotmail.fr
Address: Rue Aissat Idir - Akbou 06001 - Bejaia |Site Web: institut-univers.com

Création des animations

Formation alternée de moyenne durée -FAMD-

Durée: 06 MOIS - 65 HEURES

Coût: 36 000.00 DA

Avance: 18 000.00 DA

Tranches: 1 tranche de 18 000.00 DA

Cible:

Cette formation s'adresse notamment aux :

Jeunes et adultes souhaitant se former aux métiers de l'animation 2D et 3D ;
Demandeurs d'emploi souhaitant acquérir une qualification dans le domaine de la création graphique et multimédia ;
Personnes souhaitant développer des compétences en conception d'animations numériques ;
Graphistes, infographistes et créateurs de contenus souhaitant compléter leurs compétences ;
Entrepreneurs et porteurs de projets dans le domaine de la communication visuelle et multimédia ;
Toute personne souhaitant évoluer professionnellement dans une agence de communication ou un studio de création graphique et multimédia.

Dossier d'inscription
01 extrait de naissance
01 photo d'identité
01 certificat de scolarité
1 000,00 DA de frais d'inscription

Pré-requis:

- Avoir un niveau minimum de 2ème Année Secondaire ;
- Posséder des connaissances de base en informatique ;
- Maîtriser les fonctions élémentaires d'un ordinateur ;

- Avoir un intérêt pour le dessin, le graphisme, l’image numérique et les technologies multimédias ;
- Faire preuve de créativité, de sens artistique et de capacité d’observation.

Objectif:

Le stagiaire sera capable de :

Comprendre les principes fondamentaux de l’animation ;
Concevoir des animations en 2D ;
Créer et manipuler des éléments graphiques animés ;
Utiliser les principales techniques d’animation ;
Concevoir des objets et scènes en 3D ;
Réaliser des animations 3D simples ;
Appliquer les principes de géométrie nécessaires à la création graphique 2D et 3D ;
Concevoir des algorithmes simples appliqués à l’animation ;
Préparer et exporter une animation destinée à différents supports ;
Réaliser un projet d’animation complet.

Programme:

MODULE 1 – CRÉATION DE L’ANIMATION EN 2D
Introduction à l’animation 2D
Principes fondamentaux de l’animation
Création et préparation des éléments graphiques
Gestion des objets et des calques
Images clés et interpolation
Animation des textes, objets et personnages
Transformations, déplacements et rotations
Création d’effets et transitions
Synchronisation des séquences
Exportation et formats de diffusion
Réalisation d’une animation 2D

MODULE 2 – CRÉATION DE L’ANIMATION EN 3D
Introduction à l’environnement 3D
Principes de modélisation 3D
Création et manipulation des objets 3D
Transformation et positionnement des objets
Modélisation d’objets simples
Création et application des matériaux et textures
Éclairage et environnement 3D
Positionnement et animation de la caméra
Animation des objets 3D
Création d’une scène 3D
Rendu et exportation
Réalisation d’une animation 3D

MODULE 3 – CONCEPTION DES ALGORITHMES

Notions fondamentales d’algorithmique
Variables et constantes
Opérateurs et expressions
Structures conditionnelles
Boucles et répétitions
Fonctions et procédures
Application de l’algorithmique à l’animation

MODULE 4 – GÉOMÉTRIE 2D ET 3D
Notions fondamentales de géométrie 2D
Points, lignes, segments et formes
Coordonnées et repères
Transformations géométriques
Translation, rotation et symétrie
Notions de géométrie dans l’espace
Coordonnées et transformations 3D
Applications à la création d’animations