



# INSTITUT UNIVERS

Tel: 034 33 48 64 | Mob: 0561 790 453 | Email: institutunivers@hotmail.fr  
Address: Rue Aissat Idir - Akbou 06001 - Bejaia | Site Web: institut-univers.com

## Création des animations

### Formation alternée de moyenne durée -FAMD-

**Durée:** 06 MOIS - 65 HEURES

**Coût:** 36 000.00 DA

**Avance:** 18 000.00 DA

**Tranches:** 1 tranche de 18 000.00 DA

**Cible:**

**Cette formation s'adresse notamment aux :**

Jeunes et adultes souhaitant se former aux métiers de l'animation 2D et 3D ;  
Demandeurs d'emploi souhaitant acquérir une qualification dans le domaine de la création graphique et multimédia ;  
Personnes souhaitant développer des compétences en conception d'animations numériques ;  
Graphistes, infographistes et créateurs de contenus souhaitant compléter leurs compétences ;  
Entrepreneurs et porteurs de projets dans le domaine de la communication visuelle et multimédia ;  
Toute personne souhaitant évoluer professionnellement dans une agence de communication ou un studio de création graphique et multimédia.

#### **Dossier d'inscription**

**01 extrait de naissance**

**01 photo d'identité**

**01 certificat de scolarité**

**1 000,00 DA de frais d'inscription**

**Pré-requis:**

- Avoir un niveau minimum de 2ème Année Secondaire ;
- Posséder des connaissances de base en informatique ;
- Maîtriser les fonctions élémentaires d'un ordinateur ;

- Avoir un intérêt pour le dessin, le graphisme, l'image numérique et les technologies multimédias ;
- Faire preuve de créativité, de sens artistique et de capacité d'observation.

### **Objectif:**

Le stagiaire sera capable de :

Comprendre les principes fondamentaux de l'animation ;  
Concevoir des animations en 2D ;  
Créer et manipuler des éléments graphiques animés ;  
Utiliser les principales techniques d'animation ;  
Concevoir des objets et scènes en 3D ;  
Réaliser des animations 3D simples ;  
Appliquer les principes de géométrie nécessaires à la création graphique 2D et 3D ;  
Concevoir des algorithmes simples appliqués à l'animation ;  
Préparer et exporter une animation destinée à différents supports ;  
Réaliser un projet d'animation complet.

### **Programme:**

#### **MODULE 1 – CRÉATION DE L'ANIMATION EN 2D**

Introduction à l'animation 2D  
Principes fondamentaux de l'animation  
Création et préparation des éléments graphiques  
Gestion des objets et des calques  
Images clés et interpolation  
Animation des textes, objets et personnages  
Transformations, déplacements et rotations  
Création d'effets et transitions  
Synchronisation des séquences  
Exportation et formats de diffusion  
Réalisation d'une animation 2D

#### **MODULE 2 – CRÉATION DE L'ANIMATION EN 3D**

Introduction à l'environnement 3D  
Principes de modélisation 3D  
Création et manipulation des objets 3D  
Transformation et positionnement des objets  
Modélisation d'objets simples  
Création et application des matériaux et textures  
Éclairage et environnement 3D  
Positionnement et animation de la caméra  
Animation des objets 3D  
Création d'une scène 3D  
Rendu et exportation  
Réalisation d'une animation 3D

#### **MODULE 3 – CONCEPTION DES ALGORITHMES**

Notions fondamentales d'algorithmique  
Variables et constantes  
Opérateurs et expressions  
Structures conditionnelles  
Boucles et répétitions  
Fonctions et procédures  
Application de l'algorithmique à l'animation

#### **MODULE 4 - GÉOMÉTRIE 2D ET 3D**

Notions fondamentales de géométrie 2D  
Points, lignes, segments et formes  
Coordonnées et repères  
Transformations géométriques  
Translation, rotation et symétrie  
Notions de géométrie dans l'espace  
Coordonnées et transformations 3D  
Applications à la création d'animations